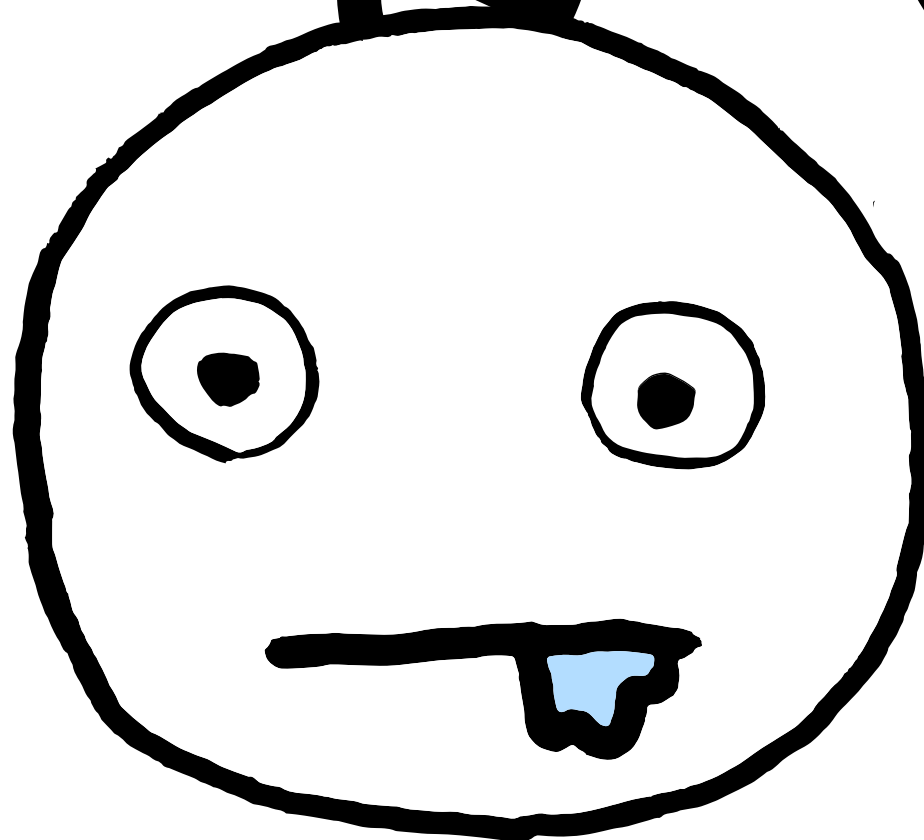


くわーめ



メインキャラクターの
ヨーダ"=レイだ"じゅるじゅる



- 作品解説書 -



開発 / せい作 / 動作かん境

開発 / 製作

- mac OS X
- sublime Text3
- monaca
- git hub

動作環境

- internet 環境のある , スマホ
- 全主要ブラウザ対応 (chrome が微妙)
- 主にスマートフォン app として利用
- 加速度センサー付きのスマホ
- monaca 環境だと望ましい

作品づくりに使用したもの

基本開発

HTML5 + CSS3 + Sass + javascript

使ったサービス

Monaca(ハイブリッドアプリ開発)

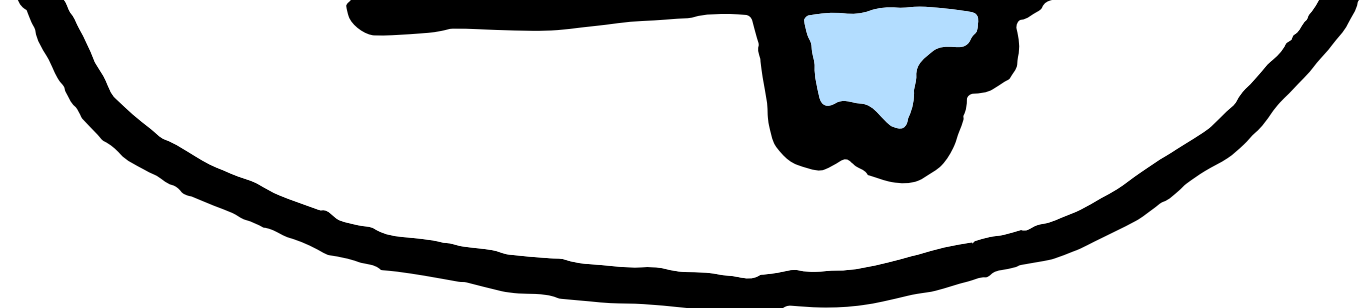
ぐるなび API (お店を引っ張ってくる)

google map API (位置情報などの確保)

sublime text3 (テキストエディタ)

Netlify (仮のレンタルサーバー)

git hub (開発補助)



開発内容 / せい作内容

開発内容

monaca を使って、ハイブリッドアプリ (iOS, Andoroid 対応アプリ) を作ろうと思い、開発環境は主に monaca に依存した。そのため、フロントの技術で開発をすることになった。なので、今回は基本、スマホのためのウェブアプリです。アークアップは HTML で行い、CSS で装飾、js で動きを加えて、API を引っ張ってくるようにした。google の API で現在地を取得し、近くの店を食べログの API で選びます。そこから、加速度センサーで方角を監視し、現在地の監視と組み合わせることで、コンパスのような動きで場所を案内する。

製作内容

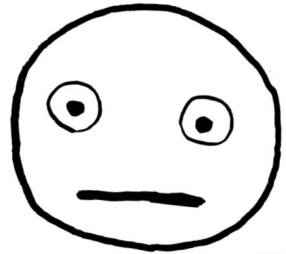
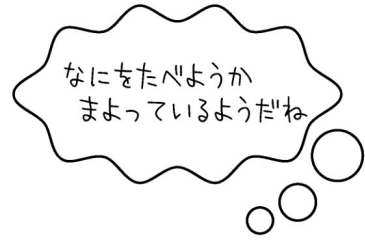
「優柔不断な人のためのグルメアプリ」です。優柔不断なひとは、集団で、個人でご飯を決める際に、" どこいく？ " という行動に落ちてしまいがちです。このアプリは現在地から周囲 300m 以内からランダムに店を一軒ピックアップし、冒険するようにあなたをお店に誘導します。キャラクターである" ヨーダ = レイ " があなたを楽しく、ワクワクさせながらお店に導くことでしょう。あなたのどこいく？を解決します！

そうさせつめい

SoftBank 4G 4:24 33%

① 起動

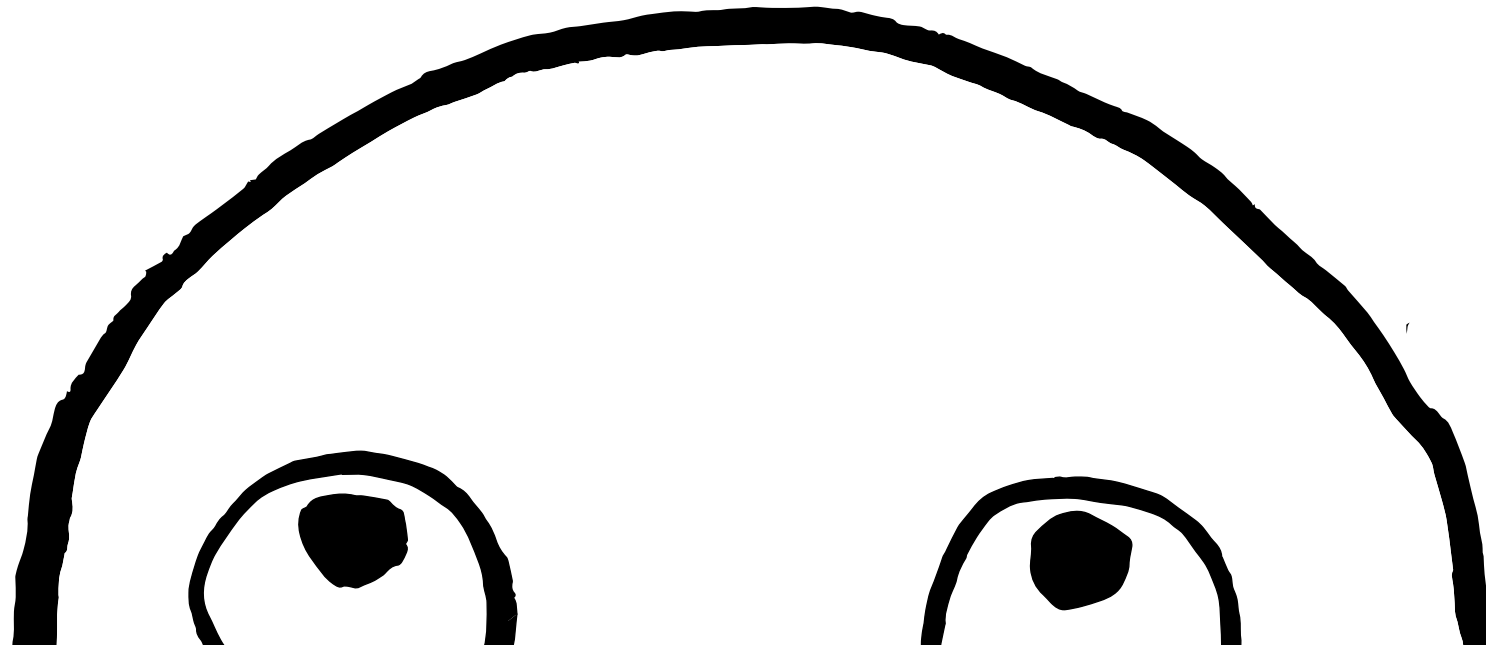
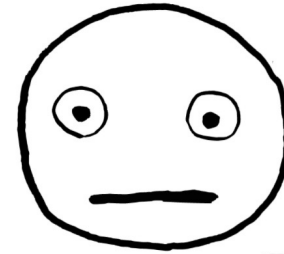
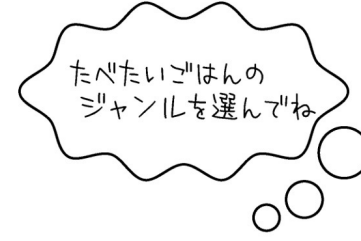
起動すると、ヨーダ＝レイが、
いくつか会話をしてきます。



SoftBank 4G 4:25 33%

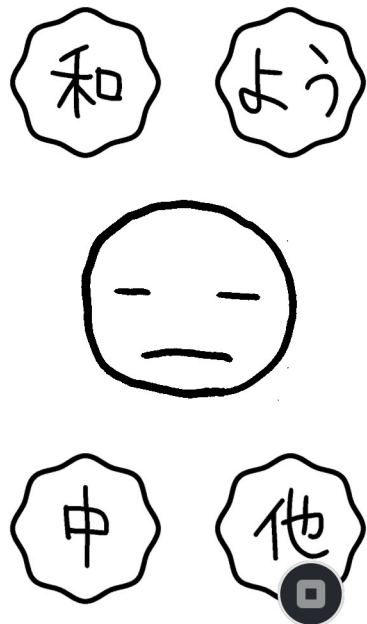
② 従う

ヨーダ＝レイに従いましょう。



そうさせつめい

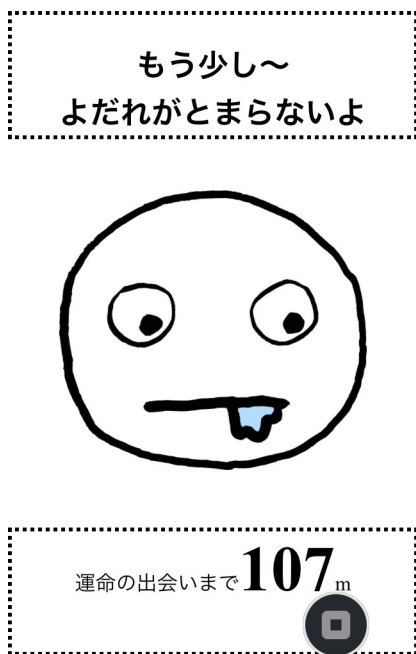
SoftBank 4G 4:25 33%



③ 選択

和洋中他から、今の気分で
一つジャンルを選びましょう。

SoftBank 4G 4:26 34%



⑤ 冒険

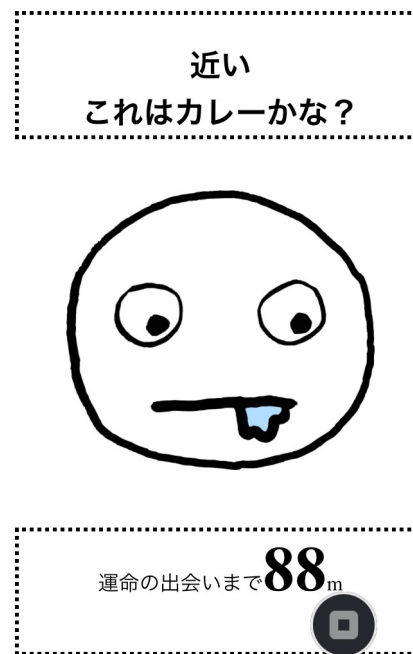
さあ、冒険のはじまりです。
ヨーダ＝レイの目の方向に進みましょう。
(monaca 環境の場合目が回転して、
常に目的地を指します。
それ以外の場合、最初に目的地の方向に
目が動きます。それを頼りに
目的地への冒険に向かいましょう。)



④ 発見

周囲 300m の中からいい感じのところを
ヨーダ＝レイが見つけてきてくれ、
運命の出会いを作ってくれます。

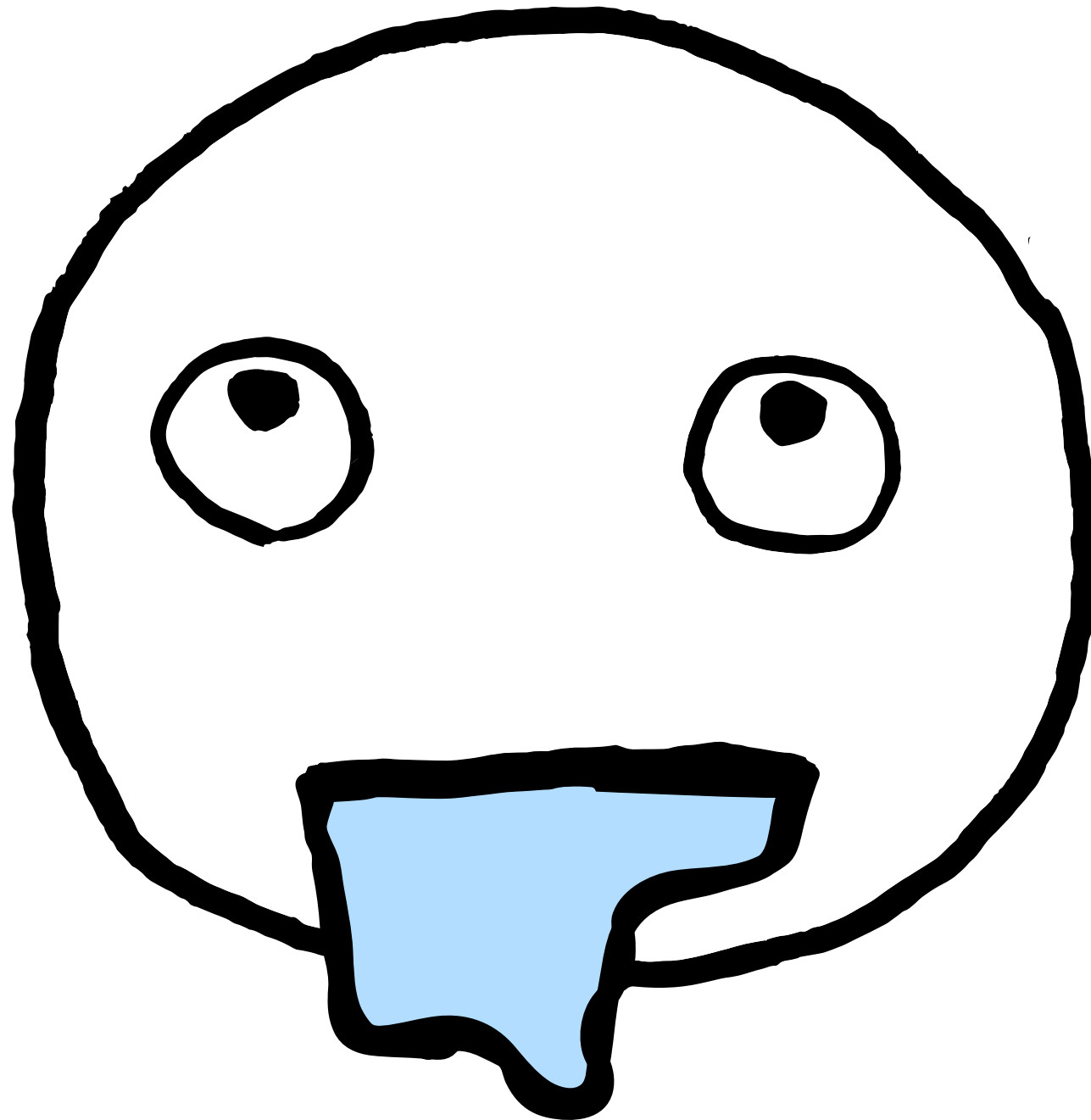
SoftBank 4G 4:29 35%



⑥ 冒険 2

近づくにつれて、上のコメント部分が
更新され、情報が小出しにされます。
運命の出会いまで、の部分がお店までの距離です。

こうさせつめい



●●●● SoftBank 4G 4:30 35% 🔋

近い
もうそろそろだ



おくむら

徒歩6分

徒歩ルートを表示は Beta 版です。注意 –
このルートには歩道のない道が^①いてい
る可能性があります。

⑦到着！

お店まで 50m のところまでくると、
食べログから引っ張ってきた情報が解禁され、
なんのお店が明らかになります。
ぜひ、食事を楽しんでください。