

システムデザイン専攻カリキュラムマップ

ディプロマポリシー

- 1.デザイン目標の発見とそのコンセプトを設定する能力 -企画・立案能力-
- 2.高い個別専門技術を組み合わせデザインする能力 -デザイン能力-
- 3.問題を幅広い観点から捉え、解を自主的・継続的に見いだす能力 -問題解決能力-
- 4.デザインの社会的責任を理解し、不測の事態にも誠実に対処する姿勢 -職業的倫理-
- 5.人類の遺産である歴史と文化を理解する素養 -歴史と文化への理解-
- 6.地球環境の視点から、持続可能な社会づくりに貢献できる資質 -地球環境への理解-
- 7.研究・企画内容を論理的に記述し、口頭で発表し討議する能力 -表現・伝達能力-

修士科目

区分	科目名	履修推奨年次	DP.1	DP.2	DP.3	DP.4	DP.5	DP.6	DP.7
共通 基盤 科目	建築計画学概論	1			○				
	近現代デザイン概論	1					○		
	環境工学概論	1						○	
	景観デザイン概論	1					○		
	地域・都市再生概論	1			○				
	環境技術英語	1						○	
	知的財産権論	1				○			
	現代産業論	1			○				
	海外研修プログラム2(ユタ大学)	1							○
	基盤 科目	テクニカルライティング	1						
プレゼンテーション技法		1							○
ヒューマンサイエンス論		1			○				
コンピュータサイエンス論		1			○				
生態系デザイン論		1						○	
身体表現論		1					○		
システムデザイン特別講義		1			○				
英語技術演習		1							○
専門 科目	ソシオシステムデザイン論	1	○						
	インダストリアルデザイン論	1					○		
	インタフェースデザイン論	1		○					
	ヒューマニティデザイン論	1					○		
	製品デザイン原論	1	○						○
	マンマシンデザイン論	1		○					
	知能機械デザイン論	1		○					
	知能情報技術論	1		○					
	構造デザイン論	1		○					
	生産システム経営論	1		○					
	プロダクションデザイン論	1		○					
	マネジメントサイエンス論	1		○					
	システム工学論	1		○					
	品質マネジメント論	1		○					
特別研究(制御系解析)	1		○						
スタ ジ オ 科目	システムデザインワークショップ(PBL)	1	○	○	○				○
プ ロ ジ エ ク ト 目 的	システムデザイン修士研修1	1	○	○	○	○	○	○	○
	システムデザイン修士研修2	1	○	○	○	○	○	○	○
	システムデザイン修士研修3	2	○	○	○	○	○	○	○
	システムデザイン修士研修4	2	○	○	○	○	○	○	○
	システムデザイン修士プロジェクト1	1	○	○	○	○	○	○	○
	システムデザイン修士プロジェクト2	1	○	○	○	○	○	○	○
	システムデザイン修士プロジェクト3	2	○	○	○	○	○	○	○
	システムデザイン修士プロジェクト4	2	○	○	○	○	○	○	○
-	修士論文(SD)	2	○	○	○	○	○	○	○

博士科目

専 門 科 目	デザイン創生学特論	1	○	○	○				
	知能システムデザイン特論	1		○	○				
	シミュレーションデザイン特論	1		○	○				
	システムマネジメント特論	1		○	○				
プ ロ ジ エ ク ト 目 的	システムデザイン博士研修1	1	○	○	○	○	○	○	○
	システムデザイン博士研修2	1	○	○	○	○	○	○	○
	システムデザイン博士研修3	2	○	○	○	○	○	○	○
	システムデザイン博士研修4	2	○	○	○	○	○	○	○
	システムデザイン博士研修5	3	○	○	○	○	○	○	○
	システムデザイン博士プロジェクト1	1	○	○	○	○	○	○	○
	システムデザイン博士プロジェクト2	1	○	○	○	○	○	○	○
	システムデザイン博士プロジェクト3	2	○	○	○	○	○	○	○
	システムデザイン博士プロジェクト4	2	○	○	○	○	○	○	○
	システムデザイン博士プロジェクト5	3	○	○	○	○	○	○	○
システムデザイン博士プロジェクト6	3	○	○	○	○	○	○	○	