

受賞者氏名	佐藤 周平	
所属	情報科学部デジタルメディア学科	
受賞年月日	2025 年 9 月 10 日	
国内・国外	国内	
授与機関等名称	Visual Computing	
受賞名	VC 論文賞 2nd Prize	
受賞(研究)内容詳細	本研究では、深層学習を用いて単一の地形画像からマテリアルと深度を推定することで、ユーザが指定した時間帯や天候に合わせて地形画像を再照明する手法を提案した。既存のデータセットや GAN に基づく手法では地形特有の霧や太陽光の影響により正確なアルベドや光沢マップを推定することができない。そこで我々は大規模で高品質な合成データセットを作成し、潜在拡散に基づくアルベドと光沢マップの推論モデルを提案した。本手法はこれまでの手法では困難であった霧を含む地形画像に対しても、高品質なマテリアルをワンステップで推定することを可能とした。 本論文は、Visual Computing 2025 にて発表され、審査の結果特に優秀と認められ、受賞に至った。	