

(新入生)「コンピュータ入門」Web 抽選方法について

「コンピュータ入門/プログラミング入門」の履修を希望する学生は、以下の要領で Web 抽選にエントリーしてください。

●Web 抽選期間

【エントリー】4月13日(月)10:00~4月14日(火)16:00

【結果発表】4月15日(水)9:00に、「情報システム」で発表

メディア社会学科のカリキュラムには、「プログラミング入門」の単位を修得していないと、2年次以降に履修できない科目が多くあります。

●エントリー方法

下記 URL からマニュアルを参照し、以下の手順で手続きを行ってください。

- ①「統合認証アカウント」(緑色の用紙)で、「情報システム」にログインする(※PC 版からアクセスしてください)。
- ②「抽選授業履修申請」から希望する授業をエントリーする(※第三希望まで入力可能)。
- ③最後に「申請」ボタンを押す。

<情報システム>

<https://www.as.hosei.ac.jp/kyomu/index.jsp>

<マニュアル>

https://www.hosei.ac.jp/campuslife/guide/jugyo/risyu_seiseki/risyu/

●開講曜日・時限・担当者

曜日	時限	担当	教室
月	3	堀 亜砂実	情報実習室2
火	5	湯本 正実	情報実習室2
水	1	諸上 茂光	情報実習室1
水	2	石井 由起	社会学部棟101教室
水	3	橋爪 絢子	情報実習室1
水	3	石井 由起	情報実習室2
水	4	堀 亜砂実	情報実習室2
水	5	堀 亜砂実	情報実習室2
木	2	小川 有希子	情報実習室1
木	3	加藤 徹郎	情報実習室2
木	3	小川 有希子	情報実習室1
木	4	小川 有希子	情報実習室1
木	4	加藤 徹郎	情報実習室2
金	1	近藤 恵子	情報実習室1
金	3	林田 和人	情報実習室2
金	4	林田 和人	情報実習室2

●注意事項

- ・抽選期間中であれば、何度でも修正可能です。
- ・秋学期の「プログラミング入門」は、春学期と同一曜日時限担当教員の授業が自動登録されます。
- ・Web 抽選で落選した場合には、4月16日(木)~4月17日(金)に Google フォームで先着順の二次抽選を行います。詳細については、4月15日に掲載予定の別途掲示「コンピュータ入門/プログラミング入門の二次抽選について」を確認してください。
- ・「コンピュータ入門」が不合格となった場合は、秋学期の「プログラミング入門」が自動削除されます。

以上