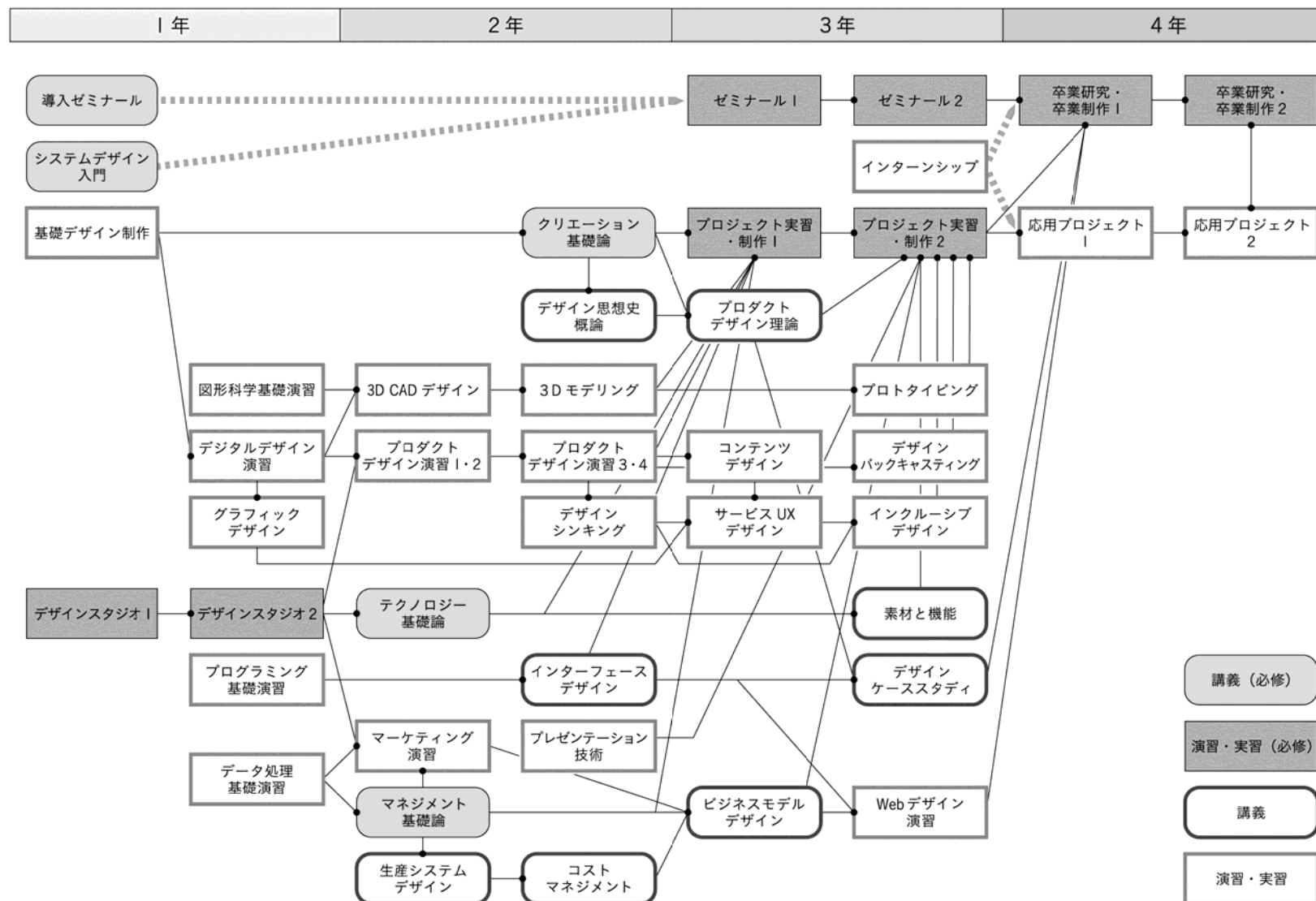
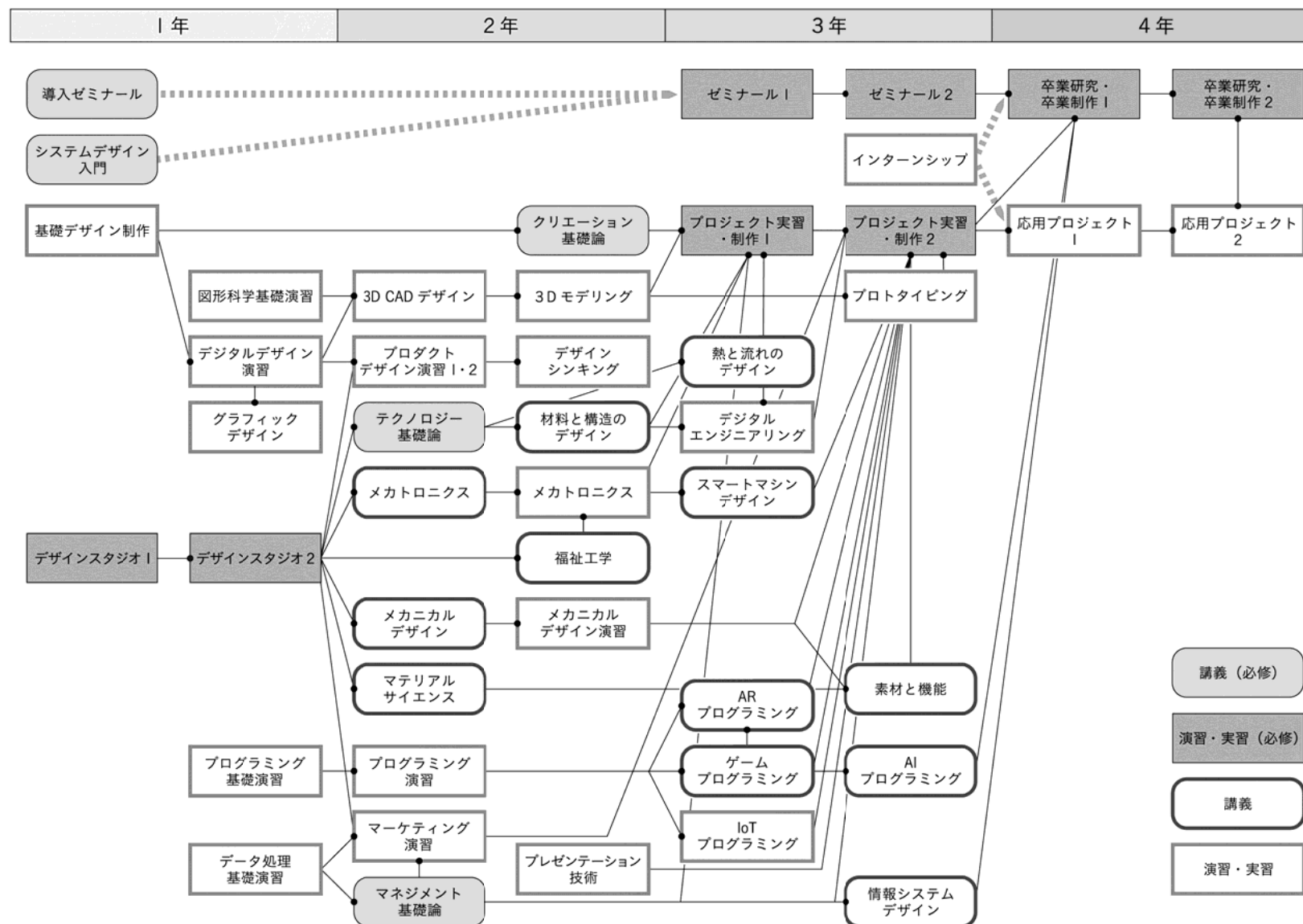


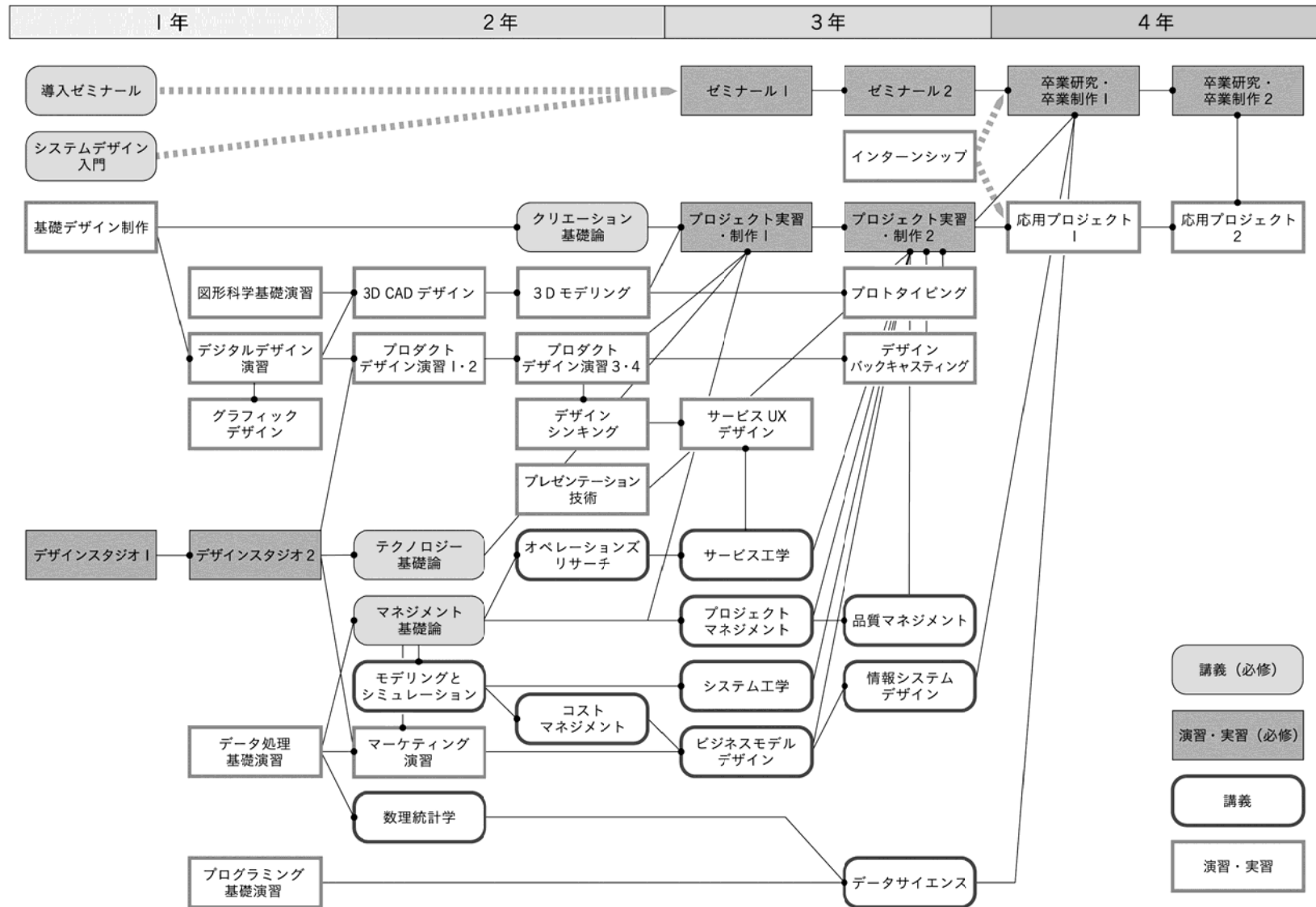
クリエーション系



テクノロジー系



マネジメント系



カリキュラムマップ

各科目が属するディプロマポリシーに○を付記しています。

区分		学年	科目名	ディプロマポリシー				
				DP1.ものごとを、様々な要素が複雑に関係しあうシステムとしてとらえ、その中から問題を発見できる	DP2.問題解決のための具体的なモノやコトを構成し提案できる	DP3.人間中心に「もの・システム」をデザインできる	DP4.環境・健康・福祉・公共の安全を理解できる	DP5.国際的な視野に立って判断ができ、技術者として説明責任を果たすことができる
外国語科目	英語	1	英語1					○
		1	英語2					○
		1	英語3					○
		1	英語4					○
		1～	英語 1（補講）					○
		1～	英語 2（補講）					○
		1～	英語 3（補講）					○
		1～	英語 4（補講）					○
		2～	海外英語研修					○
		3～	英語表現技術					○
	英語以外	1～	イタリア語・イタリア文化					○
		1～	中国語・中国文化					○
基盤科目	総合系	1～	図形科学基礎演習		○			
		1～	デザイン文化論			○		
		2～	デザイン思想史概論			○		
		1～	データ処理基礎演習		○			
		1～	プログラミング基礎演習		○			
		1～	認知科学			○		
		2～	数理統計学		○			
		1～	環境とエネルギー				○	
		3～	文明と資源				○	
		1～	スポーツ総合演習				○	
	人文社会系	1～	技術者倫理					○
		1～	現代企業論					○
		1～	マーケティング					○
		1～	エコノミクス					○
		1～	法学概論				○	
		1～	知的財産権					○
		1～	開発と国際協力					○
		1～	文化と文明				○	
		1～	哲学				○	
		1～	文化人類学				○	
	理工系	1～	線形代数学		○			
		1～	微分積分学		○			
		1～	工科系の力学基礎		○			
		1～	電気と振動		○			
		1～	バイオ・ケミカルエンジニアリング				○	
	留学生科目	1～	日本語1					○
		1～	日本語2					○
		1～	日本語3					○
		1～	日本語4					○
		1～	日本文化論					○
		1～	日本の工業技術		○			○
		1～	一般数学		○			○

区分	学年	科目名	ディプロマポリシー				
			DP1.ものごとを、様々な要素が複雑に関係しあうシステムとしてとらえ、その中から問題を発見できる	DP2.問題解決のための具体的なモノやコトを構成し提案できる	DP3.人間中心に「もの・システム」をデザインできる	DP4.環境・健康・福祉・公共の安全を理解できる	DP5.国際的な視野に立って判断ができ、技術者として説明責任を果たすことができる
専門科目	導入科目	1～ 導入ゼミナール (SD)	○	○	○	○	○
		1～ システムデザイン入門	○	○	○		
		1～ デザINSTAジオ1 (SD)		○			
		1～ デザINSTAジオ2 (SD)	○	○			
	基礎科目	1～ 基礎デザイン制作		○			
		1～ デザイン理論 (SD)			○		
		1～ 色彩論			○		
		1～ デジタルデザイン演習		○			
		1～ グラフィックデザイン		○			
		2～ クリエーション基礎論			○		
		2～ テクノロジー基礎論		○			
		2～ マネジメント基礎論		○			
		2～ プロダクトデザイン1			○		
		2～ プロダクトデザイン2			○		
		2～ プロダクトデザイン3			○		
		2～ プロダクトデザイン4			○		
		2～ 3DCADデザイン		○			
		2～ インタフェースデザイン			○		
		2～ デザインシンキング	○	○	○		
		2～ 3Dモデリング		○			
		2～ プログラミング演習		○			
		2～ 材料と構造のデザイン		○			
		2～ メカトロニクス		○			
		2～ メカトロニクス演習		○			
		2～ メカニカルデザイン		○			
		2～ メカニカルデザイン演習		○			
		2～ マテリアルサイエンス		○			
		2～ モデリングとシミュレーション		○			
		2～ オペレーションズリサーチ		○			
		2～ コストマネジメント		○			
		2～ マーケティング演習	○		○		
		2～ プレゼンテーション技術					○
		2～ サステイナブルデザイン				○	
		2～ 環境工学				○	
		2～ 都市・地域政策				○	
		2～ 地図とGIS		○			
		2～ 風土と建築 (都市)				○	
		2～ 福祉工学				○	
		2～ テクニカルライティング					○

区分	学年	科目名	ディプロマポリシー				
			DP1.ものごとを、様々な要素が複雑に関係しあうシステムとしてとらえ、その中から問題を発見できる	DP2.問題解決のための具体的なモノやコトを構成し提案できる	DP3.人間中心に「もの・システム」をデザインできる	DP4.環境・健康・福祉・公共の安全を理解できる	DP5.国際的な視野に立って判断ができ、技術者として説明責任を果たすことができる
専門科目	展開科目	3ゼミナール1	○	○	○	○	
		3ゼミナール2	○	○	○	○	
		3プロジェクト実習・制作1	○	○	○	○	
		3プロジェクト実習・制作2	○	○	○	○	○
		3～プロダクトデザイン理論		○			
		3～デザインケーススタディ	○	○	○		
		3～インクルーシブデザイン	○				
		3～デザイン・バックキャスト			○		
		3～サービスUXデザイン			○		
		3～コンテンツデザイン		○			
		3～映像制作演習		○			
		3～素材と機能		○			
		3～熱と流れのデザイン		○			
		3～スマートマシンデザイン		○			
		3～ゲームプログラミング		○			
		3～AIプログラミング		○			
		3～ARプログラミング		○			
		3～デジタルエンジニアリング		○			
		3～プロトタイピング		○			
		3～IoTプログラミング		○			
		3～プロジェクトマネジメント (SD)		○			
		3～ビジネスモデルデザイン	○	○			
		3～サービス工学				○	
		3～システム工学	○	○			
		3～情報システムデザイン		○			
		3～品質マネジメント		○			
		3～データサイエンス		○			
		3～インターンシップ (SD)	○	○	○	○	○
		4応用プロジェクト1	○	○	○	○	○
		4応用プロジェクト2	○	○	○	○	○
		4卒業研究・卒業制作1	○	○	○	○	○
		4卒業研究・卒業制作2	○	○	○	○	○
		3～ランドスケープデザイン				○	
		3～都市デザイン				○	
		3～タウンマネジメント				○	
		3～公共空間デザイン及演習				○	
	導入科目	2～Design Basics in English					○