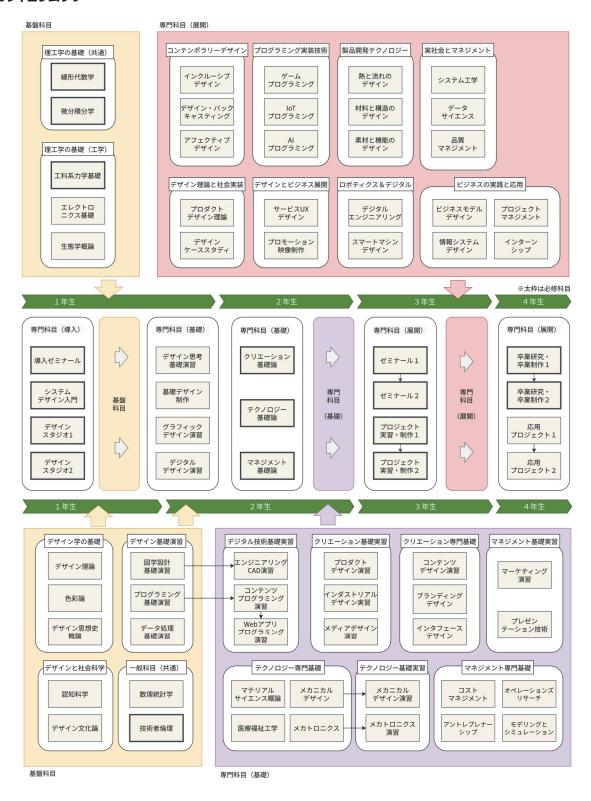
演習・実験実習科目の中ではグループワークが多く、それらを通して他の仲間と触れ合うことで人間力やチームワーク・協調性を磨きます。

4. カリキュラムツリー・カリキュラムマップ

以下に、カリキュラムツリー(カリキュラムの体系性や系統性、履修順序等を図で表したもの)とカリキュラムマップ(学部の専門科目とディプロマポリシーの相関関係を表で表したもの)を示します。

カリキュラムツリー



カリキュラムマップ 各科目が属するディプロマポリシーに〇を付記しています。

Part Part					ディプロマポリシー							
1	区分 学年		学年	科目名	科学にかかわる基礎となる幅広い知識を もって、複眼的、多面的に思考する能力を	技能をもって、他の学問分野との関連を理解しながら、それらを応用する能力を身につ	シーの能力と広い人間理解をもって、言語 や文化の相違を超えて他者と意見交換す	法政DP-IV:社会が抱える新たな課題を発見し、論理的分析に基づき想起した解決の方法を、他者に説明する能力を身に	な態度をもち、自己の意見を形成し、発信 しながら、他者と協調し、協働する姿勢を	社会の価値への深い認識のもと、多様性 を尊重し、「持続可能な地球社会の構 築」に寄与する姿勢と、自ら「学び続ける」	技能を多面的で創造的な視点と思考力 をもって、積極的に社会貢献を果たし、市	
1			1	英語1						0	0	
1										Ö	0	
## 1											_	
## 변 변 변 변 변 변 변 변 변 변 변 변 변 변 변 변 변 변	1											
## 1		#										
1	国											
B	語	而								~	Ü	
B												
1												
Manual 1- 1000年 0978年 1- 1000年 1-	_											
1 - 日本日本学生 1 - 日本日本学年 1 - 日本学年 1 - 日本日本学年 1 - 日本学年 1 - 日本学年 1 - 日本日本学年 1 - 日本日												
1.		革語以外		イタリア語・イタリア文化								
2		>(bu->()1	1~							0	0	
1 - ア・ウェルタを設置												
1								0	0			
1-												
2	1					0	0					
1 年 現民 大利子 1 日								0	0			
3			2~	数理統計学		0	0					
3			1~	環境とエネルギー							0	
1			3~	文明と資源							0	
1			3~	マテリアルデザイン	0		0			0		
1			1~	エンジニアリングデザインの基礎	0		0			0		
1 -					0		0			0		
1-												
1- 技術音線理							, , ,				0	
1 - 開発性験論										0		
1 ~ 7-97-27		1										
入												
文 1 ~ 2字程論											_	
社 1 知利度權		\Rightarrow										
会 1~ 対比区場 1~ 女化, 相学 ○ 1~ 女化, 相等 ○ 1~ 公共経営戦略 ○ 1~ 級分格分字 ○ 1~ 工程方字器域 ○ 1~ 工厂内2-72基域 ○ 1~ 工厂内2-72基域 ○ 1~ 日本配 ○ 日本 日本組 ○ 1~ 日本組 ○ 日 日本 日本組 ○ 日 日本 日本銀 ○ 日 日本 5年末日 ○ 日 1~ 日本 5年 ○ <										0		
X X化文明												
1〜 日学 1〜 2代人類学 1〜 2代人数学 1〜 2代人数量 1〜 2代人数学 2代人数量 1〜 2代人数量		- Z										
1		717										
1												
理												
理											0	
1												
1		理										
1												
1		系							1		1	
1~ 日本語1						U	U					
日本語2		-										
学 1~ 日本題3 ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○		Ęπ										
生 1~ 日本原4 科 1~ 日本文化論 目 1~ 日本文化論 1~ 日本文化論 0 1~ 日教文学 0 1~ 解表ゼラナル (SD) 0 1~ 第入イラナル (SD) 0 1~ ジステムデザイン入門 0 1~ デザインスタジオ1 (SD) 0 1~ デザインスタジオ2 (SD) 0 1~ 基礎デザイン制作 0 1~ 基プデザイン機信 0 1~ を影論 0 科 1~ 長彩論 0 1 ~ グラフックデザイン演習 0 日 1~ グラフックデザイン演習 0									+			
科 1~ 日本文化論 ○<										-		
目 1~ 日本の工業技術 ○	1				-				+			
1~ 一般数学												
1~ 導入ゼミナル (SD) ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○		目							1			
導入科目 1~ システムデザイン入門 ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○												
T											0	
1~ デザインダッオ (SU)		導入科曰			0			O	O	O		
1~ 基礎デザイン制作 ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○			1~		_					_		
基 1~ デザル理論 (SD) ○ ○ 税 1~ 色彩論 ○ ○ 科 1~ デジリボゲル演習 ○ ○ 目 1~ グラフィックデザイ/演習 ○ ○		ļ	1~	テサインスタジオ2 (SD)	0					0		
記 1~ 色彩論		₩	1~	基礎アサイン制作		O	0		+		+	
A 1~ デジタルデザイン演習												
目 1~ グラフィックデザイン演習	1							O	O			
1~ r71/2思考量疑責备 O O O O O	1	目							_	_		
	<u> </u>		1~	ァサイン思考基礎演習	0	O	0	O	O	0	1	

							ディプロマボリシー			
区分		学年	科目名			シーの能力と広い人間理解をもって、言語	法政DP-IV:社会が抱える新たな課題を発見し、論理的分析に基づき想起した解決の方法を、他者に説明する能力を身につけている。	な態度をもち、自己の意見を形成し、発信 しながら、他者と協調し、協働する姿勢を 身につけている。	社会の価値への深い認識のもと、多様性	技能を多面的で創造的な視点と思考だ をもって、積極的に社会貢献を果たし、
			クリエーション基礎論				0	0		
	-		テクノロジー基礎論 マネジメント基礎論		0	0				
	ŀ		プロダクトデザイン演習		0	0	0	0		
	ŀ		インダストリアルデザイン実習				0	0		
	ŀ		メディアデザイン演習		0	0	Ŭ	Ŭ		
	f		インタフェースデザイン			Ŭ	0	0		
		2~	ブランディングデザイン	0	0	0	0	0	0	
	ļ		エンジニアリングCAD演習		0	0				
	ŀ		コンテンツプログラミング演習		0	0				
	ŀ		メカトロニクス メカトロニクス演習		0	0				
	ŀ		メカニカルデザイン		Ö	ŏ				
	基		メカニカルデザイン演習		0	0				
	礎	2~	マテリアルサイエンス概論		0	0				
	科		モデリングとシミュレーション		0	0				
	目		オペレーションズリサーチ		0	0	1	1	1	1
	ŀ		コストマネジメント マーケティング演習	0	0	0	0	0	0	
	ŀ		プレゼンテーション技術			Ŭ .	Ŭ	Ŭ	0	0
	f		アントレブレナーシップ						Ŭ.	Ö
		2~	コンテンツデザイン演習		0	0				
	L		Webアプリプログラミング演習		0	0				
	ŀ		医療福祉工学							0
	F	2~ 2~	サステナブルデザイン 環境工学							0
	ŀ		都市·地域政策							Ö
	f		地図とGIS		0	0				0
	Ī	2~	風土と建築(都市)		_					0
			テクニカルライティング						0	0
	ļ		ゼミナール1	0	0	0	0	0	0	0
専	-	3	ゼミナール2 プロジェクト実習・制作1	0	0	0	0	0	0	0
P9	F		プロジェクト実習・制作2	Ö	0	ŏ	Ö	ŏ	ŏ	Ö
科	f		プロダクトデザイン理論		Ö	0			Ŭ.	9
目		3~	デザインケーススタディ	0	0	0	0	0	0	
		3∼	インクルーシブデザイン				0	0		0
	L		デザイン・バックキャスティング				0	0		
	ļ	3~ 3~	サービスUXデザイン		0		0	0		
	-		プロモーション映像制作 アフェクティブデザイン		0	0	0	0		
	ŀ		素材と機能のデザイン		0	0		<u> </u>		
	ŀ	3~	熱と流れのデザイン		0	Ö				
	Ţ		スマートマシンデザイン		0	0				
	ļ		ゲームプログラミング		0	0			1	
	展		AIプログラミング デジタルエンジニアリング		0	0				
	開		IoTプログラミング		0	0			1	
	科		材料と構造のデザイン		Ö	Ö				
	目		プロジェクトマネジメント(SD)		0	0				
			ビジネスモデルデザイン	0	0	0			0	
	ŀ		システム工学	0	0	0	1	1	0	
	ŀ		情報システムデザイン 品質マネジメント		0	0			1	
	ŀ		データサイエンス		0	Ö				
	ŀ		インターンシップ(SD)	0	0	0	0	0	0	0
	Į	4	応用プロジェクト1	0	0	0	0	0	0	0
	ļ		応用プロジェクト2	0	0	0	0	0	0	0
	ļ		卒業研究·卒業制作1	0	0	0	0	0	0	0
	ŀ		卒業研究・卒業制作2 ランドスケープデザイン	U	U	U	0	0	0	0
	ŀ		都市デザイン							0
	ŀ		タウンマネジメント							0
	į	3~	公共空間デザイン及演習							0
			デザインフォーラム 減災工学						1	0
Ш										