

コンセプトの説明

顧客に依頼されたプロダクトの設計を見せる時に、画像や動画ではなく、インタラクティブなアニメーションを作った方が見やすく、顧客はご自由に360角度からそのプロダクトが見られます。利用したレンダリングソフトウェアはKeyshot v. 5.0です。

作成プロセス

このインタラクティブなアニメーションを作りために、まずはPro Engineerという三次元ソフトを用いて、iPhone 5sの3Dモデルを作りました。次は、Keyshot上で素材を付けて、照明を調整しました。最後に、Keyshot v. 5.0の新しい機能を利用して、360角度のインタラクティブなアニメーションを作成しました。