



【知って楽しい、バーチャルリアリティの世界】



No.	資料名	著者名	請求記号	資料ID
バーチャルリアリティについて知る				
1	VR (仮想現実) ビジネス成功の法則	日経産業新聞編	007.3/N71	23032000106152
2	VRビジネスの衝撃:「仮想世界」が巨大マネーを生む	新清士	007.3/Sh57:S	23032000089959
3	サイボーグ・フィロソフィー:『攻殻機動隊』『スカイ・クロラ』をめぐって	高橋透	501.8/Ta33	10502021225200
4	VR (バーチャルリアリティ) プレゼンテーションと新しい街づくり	福田知弘 [ほか]	518.8/F74	10502021236687
5	VR・AR・MRビジネス最前線:エンタメだけじゃない!	EYアドバイザー・アンド・コンサルティング	548/E94	23032000102858
6	「VR」「AR」技術ガイドブック	I/O編集部編	548/I61	23032000093654
7	VRインパクト:知らないではすまされないバーチャルリアリティの凄い世界	伊藤裕二	548/I89	23032000105385
8	ARのすべて:ケータイとネットを変える拡張現実	日経コミュニケーション編	548/N73	10502021263013
9	VRエンジニア養成読本:現実を拡張&融合する「VR」開発の基礎知識	養成読本編集部	548/Y85	23032000104044
実際に作ってみる				
10	Blender 2.6マスターブック	藤堂++	007.6/To18	23032000087204
11	Blenderでつくる、ポリゴンキャラクター	友	007.6/To61	23032000015793
12	MAYA LT 3D-CGキャラクター講座	フーモア	007.6/W69	23032000050270
13	確かな力が身につくC#「超」入門	北村愛実	007.64/Ki68	23032000106942
14	はじめよう!作りながら楽しく覚えるBlender: Blender 2.78対応	大河原浩一	007.64/O46	23032000116042
15	AR:拡張現実技術の基礎・発展・実践	大隈隆史	548/O55	23011000033723
16	ARCoreとUnityではじめるARアプリ開発	薬師寺国安	548/Y16	23032000120317
17	ARKitとUnityではじめるARアプリ開発	薬師寺国安	548/Y16	23032000122123
18	エンジニアのためのUnity実践リファレンス:ゲーム開発にすぐに役立つスクリプト入門	赤坂玲音	798/A32	23032000114031
19	作れる!学べる!Unreal Engine 4ゲーム開発入門	荒川巧也	798/A63	23032000121798
20	UnityによるARゲーム開発:作りながら学ぶオーグメンテッドリアリティ入門	Micheal Lanham	798/L26	23032000107272
21	3Dゲームをおもしろくする技術	大野功二著	798/O67	23032000109593
22	Maya & Unity 3Dゲーム制作	フーモア	798/W69	23032000086607
23	Unity5 3D/2Dゲーム開発実践入門	吉谷幹人	798/Y94	23032000073866
もっと深く知る				
24	意思決定を助ける情報可視化技術	伊藤貴之	007.6/I89	23032000122255
25	視覚心理学への招待	大山正	140.2/O95	10502021348396
26	感覚知覚心理学	菊地正	141.2/Ki24	10502021345818
27	知覚と感性の心理学	三浦佳世	141.2/Mi67	10502021305859
28	触感をつくる:《テクタイル》という考え方	仲谷正史 [ほか]	141.2/N43	23032000019136
29	だまされる脳:バーチャルリアリティと知覚心理学入門	日本バーチャルリアリティ学会 VR心理学研究委員会編	408/B59/1529:S	10502021100386